Das State pattern is eines von 23 design Patterns von der Gang Of Four dokumentiert

„Ermöglicht es einem Objekt, sein Verhalten zu ändern, wenn sein interner Zustand sich ändert.“

Das **State** Entwurfsmuster ermöglicht die Modellierung vom zustandsabhängigen Verhalten eines Objekts. Je nach internem Zustand ändert sich das Verhalten des Objekts.